**< 캐릭터 세팅 >**

**초기 캐릭터 세팅**

* **게임 시작 시 12명의 캐릭터가 정해진 좌표에 세팅**
  + 각 종족(인간, 엘프, 오크, 드워프)당 3명씩의 캐릭터가 나온다.



* + 캐릭터 이미지는 해당 스프라이트에서 랜덤으로 뽑아 출력시킨다.
  + 성별은 무조건 남, 여 50:50으로 동일 명수가 나온다.
  + [캐릭터 세팅좌표](file:///C:\Users\정민\Desktop\과제\2학기\겜프2주\캐릭터%20세팅\캐릭터%20세팅좌표.xlsx) 참고
* **초기 캐릭터 능력치 (자주 변경 될 수 있음)**
  + [초기 능력치](file:///C:\Users\정민\Desktop\과제\2학기\겜프2주\캐릭터%20세팅\초기%20능력치.xlsx) 참고
* **종족유전 수치 설정** 
  + 매 턴 시작 시 1~12숫자 중 랜덤으로 캐릭터의 ‘종족유전’ 수치로 부여**.**

(이때 종족유전 수치는 다른 캐릭터와 중복 될 수 없다.)

**다음 턴으로 넘어갔을 경우**

1. 태어난 자식 캐릭터의 종족과 성별을 확인
2. 그에 따라 ‘초기 캐릭터 세팅’ 위치에 캐릭터 이미지가 랜덤으로 배치